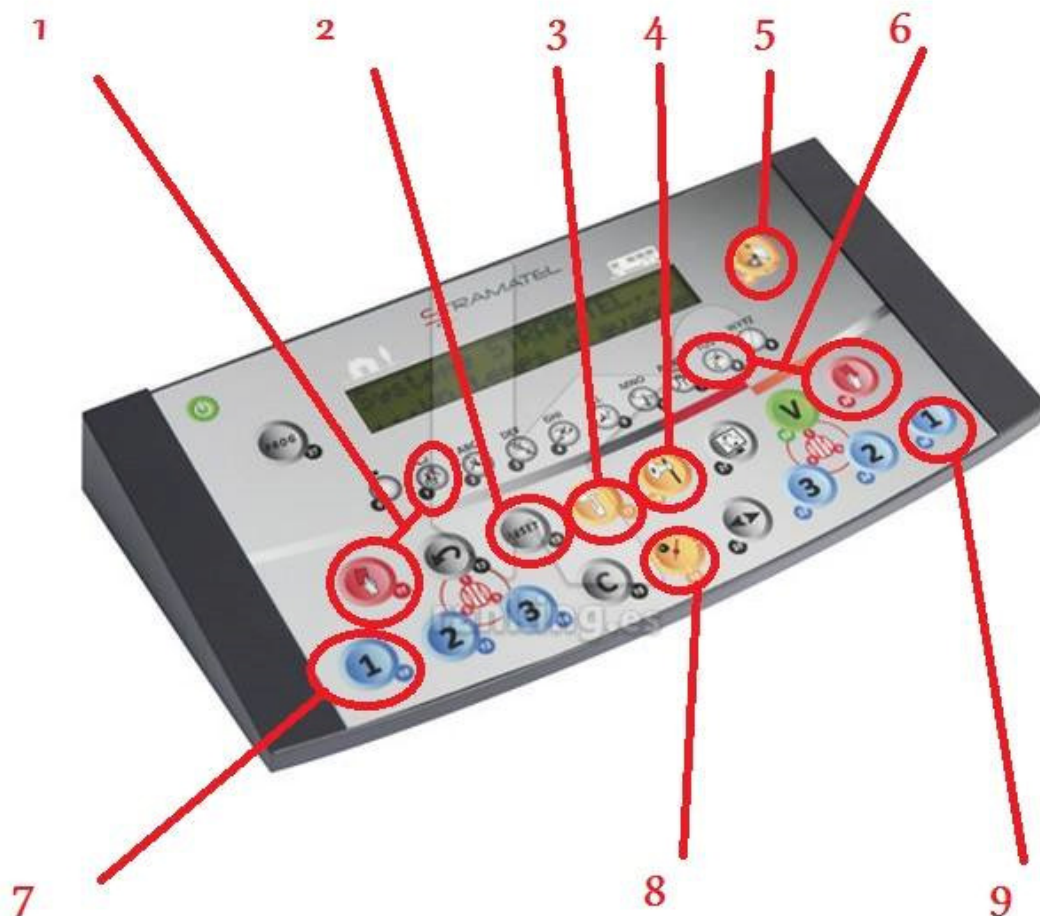


Ekspress-spikker



1. (kaks nuppu korruga) – Viga1 (koduvõistkond). Eeldatakse, et viga läheb ülemise rea numbri nõ „külge“.
2. Tulemuse tühistamine. Jooksva programmi¹ algseisundile
3. Time-out. Tavaliselt 1 minut.
4. Signaal/sireen
5. Poolaja/perioodi lüliti
6. (kaks nuppu korruga) - Viga2 (külalisvõistkond). Eeldatakse, et viga läheb ülemise rea numbri nõ „külge“.
7. Värav1 (koduvõistkond)
8. Aja start/stopp
9. Värav2 (külalisvõistkond)
10. Kui vajutada korruga nupp «C» ja vastava värava või vea nuppu, siis võetakse see värav/viga maha. Kui keegi juhuslikult vajutas või kohtunik tühistas.

¹ Meil on vist käsipalli programm