

# KASUTUSJUHEND



Nova Basic 170 tabloo

Müüja / Paigaldaja  
OÜ Stigmar  
Koplipere tee 17/2  
Rae küla, Rae vald  
Harjumaa

# TABLOODE GARANTIITINGIMUSED

## **GARANTIITINGIMUSED**

Garantii kehtib ainult juhul, kui paigaldus ja kasutamine on vastavuses spetsifikatsiooniga ja kooskõlas tabloodega kaasasolevate STRAMATEL-i juhistega.

Installeeritud laetavate akudega mudelid peab hoidma püsivalt vooluvõrgus laadimiseks ajal, mil ei ole kasutuses.

## **GARANTIIPERIOOD**

STRAMATEL tabloodele ja juhtpultidele kehtib garantii 2 (kaks) aastat ning firma OÜ Stigmarparandab või asendab tasuta iga osa või komponendi, välja arvatud kaitsmed, kahe aasta jooksul Prantsusmaalt Le Cellier-st väljastamise kuupäevast alates.

Akudele ja aku osadele kehtib garantii 1 (üks) aasta.

Sisetingimustes kasutatava tabloo LED valgusdiodidele on veel ekstra 8 aastat garantiid.

## **GARANTIITUHTUMI KORRAL...**

STRAMATEL jätab endale õiguse nõuda kasutajalt vigade kontroll-ankeedi täitmist ning STRAMATEL-i poolt tabloo parandamiseks antavate juhistega kooskõlas tabloo parandamist.

Sõltuvalt vea olemusest jätab STRAMATEL endale õiguse nõuda mõnede vigaste osade tagastamist (kliendi kulul) Le Cellier´I, Prantsusmaalne, juhul, kui ei ole eelnevalt STRAMATEL´iga teistsugust kokkulepet sõlmitud.

Teatavatel asjaoludel võib STRAMATEL´i tehnik tulla tabloo parandamiseks kohapeale. Sobivad tellingud või tõstuk peab olema tagatud tabloo kasutaja poolt STRAMATEL´i volitatud tehniku kohaletulikul tabloo parandamiseks juhul, kui tabloo on paigaldatud kõrgemale kui 2 m põrandapinnast.

Juhul, kui puudub eelnev teistsugune kokkulepe STRAMATEL´iga, kannab kohapeal tabloo parandamise kulud klient.

Kõik tööd ja tegevused (tabloo remont, osade lisamine, ümberehitamine jms.), mis ei ole eelnevalt kooskõlastatud STRAMATEL´IGA Stigmar OÜ kaudu, lõpetavad automaatselt tabloole antud garantii.

## **GARANTIITUHTUMIKS EI LOETA:**

Vigastused, mis on tekitatud:

- transpordi, paigalduse ja vale kasutuse käigus.
- ilmastikuoludest sõltuvalt – üleujutus, torm, pikselööök, jms.
- vale kasutamise, hooletu kohtlemise või mõne muu teguri, näiteks - elektrivoolu suur kõikumise tagajärjel.

Raadiolainete segamisel järgmistel juhtudel:

- kasutades STRAMATEL´I tabloodega sama sagedust (433 MHz, 868 MHz) näiteks valjuhääldite, raadiosaatjate jms.
- Kasutades süsteeme, millised ei tunnista EC või EMC standarditega sätestatud elektromagnetilisi ühilduvusi.
- Välised raadiosaate signaalid (kiirabi, sõjavägi, vms).

## **GARANTIITINGIMUSI EI SAA MUUTA ÜHEPOOLSELT**

## ***SISUKORD***

Garantiitingimused	2
Üldine seadistamine	4
Spordialade seadistamine:	
Korvpall	5
Käsipall	6
Võrkpall	7
Saalibändi	8
Tennis	9
Tehniline informatsioon	10
Tehniline tugi	11

## **ENNE VÕISTLUST...**

Lülita sisse elektrooniline tabloo, kui vajalik.

### RAADIOTEEL JUHITAV MUDEL

Hoia all ON/OFF klahvi juhtpuldil mitu sekundit: sissejuhatav teade tuleb nähtavale.

Järgmisena kuvatakse aku laetuse seisund. Kui aku laetavus on ebapiisav võistluse läbiviimiseks, siis saab akut laadida 12 Vdc akulaadijaga.

### KAABELÜHENDUSEGA JUHITAV TABLOO

Ühenda ühenduskaabel juhtpuldi ja väikese seinalasetseva liitekarbi vahele.

Hoia all ON/OFF klahvi juhtimispuuldil mitu sekundit: sissejuhatav tekst tuleb nähtavale.

Juhtpult läheb järgnevalt viimase spordiala juurde, mis seadistati (vaata erinevaid spordialasid järgnevatelt lehekülgedelt). Spordiala vahetamiseks vajuta klahvile 27 mitu korda.

Vali soovitud spordiala vajutades selle klahvinumbrit, seejärel seadista see järgides õpetusi LCD-näidul.

NB! Seadistamine peab olema lõpule viidud enne võistluse algust.

## **KUI JUHTIMISPULT KOGEMATA VÄLJA LÜLITADA...**

Kogu info on kaitstud juhtimispuuldi mälus.

Niipea, kui juhtimispuult on jälle sisse lülitatud, taastub väljalülitamisel tablool olnud seis automaatselt..

NB! Ajavõtt tuleb peatada enne juhtimispuuldi väljalülitamist.

## **PÄRAST KASUTAMIST...**

### RAADIO TEEL JUHITAV MUDEL

Juhtimispuult on varustatud akupatareiga, mille tööaeg täislaadimise korral on 20-tundi..

Kui juhtimispuult ei ole kasutusel võistlusel või treeninguks, lülita ON/OFF klahviga välja ja soovitav on hoida pult pidevalt laadimisel. Kui komplektis on ka isiklike vigade tablood ja 24-sek tablood, peavad laadimisel nende juhtimispuuldid olema omavahel ühenduses.

Juhtimispuult on soovitav hoida laetuna (aeglane laadimissüsteem ei riku akupatareid).

## **AJA SEADISTAMINE**

Antud elektrooniline tabloo on varustatud kellaga, mis näitab kellaega kuni spordiala ei ole programmeeritud juhtimispuuldil.

Kellaaja seadistamine:

Lülita sisse juhtpult nagu eelnevalt osutatud (ON/OFF klahv).

Vali kellaaja seaded vajutades klahvile **18**.

Seadista tunnid vajutades klahvidele **0**-ist **9**-ni ning kellaaja kehtestamiseks vajuta klahvile **23**.

Seadista minutid samal viisil ja lõpetuseks vajuta klahvile **23**.

Lülita välja juhtimispuult (ON/OFF klahv) ja ühenda akulaadijaga uuesti laadimiseks.

NB! Aeg on automaatselt salvestatud mällu juhuks kui juhtimispuult kogemata välja lülitada.

## **RAADIOTEEL JUHITAV / KAABELÜHENDUSEGA JUHITAV**

### RAADIOTEEL JUHITAV MUDEL

Antud elektrooniline tabloo on varustatud 6-e erineva ettemääratud ülekande sagedusega ning seda võib ühtlasi ka kasutada kaabelühendusega. Muutmaks kanalit või ülekande tüüpi vajuta klahvile **27** ja:

Vali kaabli ülekande tüüp vajutades klahvile **0**: raadioteel juhtimine on välja lülitatud.

Vali erinev raadiokanal vajutades klahve **1** kuni **6**.

## **KORVPALL**

Lülita sisse juhtpult hoides all klahvi ON/OFF paar sekundit.

### VÕISTLUSE SEADISTAMINE:

Kui juhtpaneeli on kasutatud varem antud spordiala jaoks, siis:

Vajuta klahvile **27** kaks korda, et seadistada antud spordiala.

Vajuta samaaegselt klahvidele **15** ja **16**, et alustada uut võistlust ilma seadistust muutmata.

Kui juhtpaneeli ei ole kasutatud varem selle spordiala jaoks, siis vajuta klahvile **27** mitu korda, et pääseda spordiala valikusse, seejärel vali Korvpall vajutades klahvile, mis on näidatud LCD-ekraanil.

Vali, kas võistlust mängitakse 2-e või 4-ja perioodiga:

2 PERIOODI: klahv **0**

4 PERIOODI: klahv **9**

Vali mänguaeg enne võistluse algust:

Seadista mängu aeg vajutades klahve **0**-ist **9**-ni. Kehtestage oma valik vajutades klahvile **23**.

Samal viisil vali võistluse perioodide pikkus, time-out'ide pikkus ja lisaegade pikkus.

Vali võistkondade nimed kasutades klahve 0-ist 9-ni (SMS):

vajuta klahvile **13** et muuta eelnevalt sisestatud sümboleid.

vajuta klahvile **20** et muuta võistkonda.

vajuta klahvile **21** et muuta tüüpi (Suured tähed / Väikesed tähed / Numbrid).

vajuta klahvile **23** et kinnitada nimi ja lõpetada seadistamine.

### VÕISTLUSE LÄBIVIIMINE:

Lülitage sisse ajamõõtja vajutades klahvile **18**. Sireen hakkab tööle automaatselt seadistatud aja lõppedes. On ka võimalik laadida esimene mänguperiood vajutades klahvile **28**.

Ajavõtja käivitub vajutades klahvile **18**. Iga kord, vajutades klahvile **18** alustab või lõpetab ajavõtja ajavõtmist.

Mänguperioodi kestel on võimalik korrigeerida mänguaega edasi juhtpuldi LCD-ekraanil vajutades klahvile **21**.

Tagasipöördumiseks aja mahavõtmise režiimi vajuta uuesti klahvile **21**.

Mängu perioodi lõppedes hakkab sireen tööle automaatselt. Ajavõtja jätkab poolaja näitamist ekraanil, kui seadistatud.

Kui ei soovi poolaja näitajat, siis lae uuesti uus mänguperiood või lisa-aeg vajutades klahvile **28**. Võistkonna vigade arv

muutub 0-iks (välja arvatud lisaaja puhul). Time-out number läheb 0-iks ainult mängu poolajal ning lisaaja perioodidel.

Märge: pärast neljanda perioodi lõppu ning pärast lisaaja lõppu ei alusta ajavõtja automaatselt ajavõtmist. Vajuta klahvile **18**, kui tahad alustada järgnevat perioodi.

Kui on soovi võtta time-out, siis esmalt vajuta klahvile **18**, et peatada mängu aeg, seejärel vajuta klahvile **17**. Time-out'ide arvu saab suurendada vajutades klahvidele **10** või **26** olenevalt poolest. Sireen hakkab tööle automaatselt time-out'i lõppedes.

Et märkida mängija individuaalsed punktid vali mängija number vajutades klahvidele **0**-ist **9**-ni ja vajuta klahvidele **10**, **12**, **14**, **22**, **24** või **25** olenevalt punkti teinud poolest ja punktide seisust.

Et märkida mängija isiklike vigu vali mängija number vajutades klahve **0**-ist **9**-ni ja vajuta klahvile **11** või **25**, olenevalt poolest: võistkonna vead on automaatselt kogunenud.

Sisesta rünnaku õiguse vahetus vajutades klahvile **20**.

Käivita sireen manuaalselt vajutades klahvile **19**.

Paranduste tegemiseks hoia all klahvi **16** ja:

Vähenda punkte vajutades klahvile **10** või **26**, olenevalt poolest.

Vähenda karistusaegu vajutades klahve **12**, **13**, **14**, **22**, **23** või **24**, olenevalt poolest.

Muutke perioodi number vajutades klahvile **28**.

Muutke ajavõtja näit vajutades klahvile **18**.

### VÕISTLUSE LÕPP:

Uue võistluse alustamiseks vajuta klahvidele **16** ja **15** (pöördu tagasi 0-protseduuri juurde) ja vali võistkondade nimed. Mänguaaja programmeerimiseks vajuta klahvile **27**, eelnevalt korraka vajutades klahvidele **15** ja **16**.

# KÄSIPALL

Lülita sisse juhtpult hoides all klahvi ON/OFF paar sekundit.

## VÕISTLUSE SEADISTAMINE:

Kui juhtpaneeli on kasutatud varem antud spordiala jaoks, siis:

Vajuta klahvile **27** kaks korda, et seadistada antud spordiala.

Vajuta samaaegselt klahvidele **15** ja **16**, et alustada uut mängu ilma seadistust muutmata.

Kui juhtpaneeli ei ole kasutatud varem selle spordiala jaoks, siis vajuta klahvile 27 mitu korda, et pääseda spordiala valikusse, seejärel vali Käsihall vajutades klahvile, mis on näidatud LCD-ekraanil.

Vali ajavõtu tüüp:

"Alt üles" vajuta klahvi **0** või "ülalt alla" vajuta klahvi **9**.

Vali mängu ekraanitüüp ajale:

" Perioodi aeg" vajuta klahvile **0** või "mängu aeg" vajuta klahvile **9**.

Vali mänguaeg enne mängu algust:

Seadista mängu aeg vajutades klahvidele **0**-ist **9**-ni. Kehtestage oma valik vajutades klahvile **23**.

Samal viisil vali mängu perioodide pikkus, time-out'ide pikkus ja lisaegade pikkus.

Vali võistkondade nimed kasutades klahve **0**-ist **9**-ni (SMS):

vajuta klahvile **13** et muuta eelnevalt sisestatud sümboloid.

vajuta klahvile **20** et muuta võistkonda.

vajuta klahvile **21** et muuta tüüpi (Suured tähed / Väikesed tähed / Numbrid).

vajuta klahvile **23** et kinnitada nimi ja lõpetada seadistamine.

## VÕISTLUSE LÄBIVIIMINE:

Võistluse ajal, vali või tühista automaatse sireeni funktsioon vajutades samaaegselt klahvidele **16** ja **19**. (Sireeni funktsioon on tähistatud LCD-ekraanil tähega "h").

Alusta eelaja lugejat vajutades klahvile **18**. Sireen kõlab automaatselt määratud aja lõpus (kui on seadistatud). On ka võimalik laadida 1. mängu periood vajutades klahvile **28**.

Ajavõtja käivitub vajutades klahvile **18**. Iga kord, kui kasutad klahvi 18 alustab või lõpetab ajavõtja ajavõtmise.

Mänguperioodi lõppedes hakkab sireen tööle automaatselt (kui seadistatud). Ajavõtja jätkab aja võtmist, et näidata ülejäänud perioodi, kui on seadistatud. Kui ei ole seadistatud, siis lae uus mänguaeg või lisa-aeg vajutades klahvile **28**.

Märkus: pärast teist poolaega ja pärast igat lisa-aega ajavõtja automaatselt tööle ei hakka: vajuta klahvile **18**, kui soovid alustada ülejäänud aega..

Kui on soovi alustada time-out, siis esmalt vajuta klahvile **18**, et peatada mängu aeg, seejärel vajuta klahvile **17**. Time-out'ide arvu saab suurendada vajutades klahvidele **10** või **26** olenevalt poolest. Sireen hakkab tööle automaatselt time-out' lõppedes.

Käivitage karistusaja ajavõtja vajutades klahvidele **12**, **13**, **14**, **22**, **23**, või **24**, olenevalt poolest (maksimaalselt 3 karistusaja võistkonna kohta): vajutage kohast klahvi 1 kord 2 minutilise karistusaja aktiveerimiseks ja 2 korda 4 minutilise karistusaja aktiveerimiseks.

Punkte arvestatakse vajutades klahvidele **10** või **26**, olenevalt poolest.

Käsitsi sireeni kasutamiseks vajuta klahvile **19**.

Paranduste tegemiseks hoia all klahvi **16** ja:

Vähenda punkte vajutades klahvile **10** või **26**, olenevalt poolest.

Vähenda karistusaja aega vajutades klahve **12**, **13**, **14**, **22**, **23** või **24**, olenevalt poolest.

Muutke perioodi number vajutades klahvile **28**.

Muutke ajavõtja näit vajutades klahvile **18**.

## VÕISTLUSE LÕPP:

Uue võistluse alustamiseks vajuta klahvidele **16** ja **15** (pöördu tagasi 0-protseduuri juurde) ja vali võistkondade nimed. Mänguaja programmeerimiseks vajuta klahvile **27**, eelnevalt korraka vajutades klahvidele **15** ja **16**.

# VÕRKPALL

Lülita sisse juhtpult hoides all klahvi ON/OFF paar sekundit.

## VÕISTLUSE SEADISTAMINE:

Kui juhtpaneeli on kasutatud varem antud spordiala jaoks, siis:

Vajuta klahvile **27** kaks korda, et seadistada antud spordiala.

Vajuta samaaegselt klahvidele **15** ja **16**, et alustada uut võistlust ilma seadistust muutmata.

Kui juhtpaneeli ei ole kasutatud varem selle spordiala jaoks, siis vajuta klahvile 27 mitu korda, et pääseda spordiala valikusse, seejärel vali Võrkpall vajutades klahvile, mis on näidatud LCD-ekraanil.

Seadista time-out'ide pikkus vajutades klahve **0**-ist **9**-ni. Kehtestage oma valik vajutades klahvile **23**.

Samal viisil vali teiste time-out'ide pikkus.

Vali võistkondade nimed kasutades klahve 0-ist 9-ni (SMS):

vajuta klahvile **13** et muuta eelnevalt sisestatud sümboleid.

vajuta klahvile **20** et muuta võistkonda.

vajuta klahvile **21** et muuta tüüpi (Suured tähed / Väikesed tähed / Numbrid).

vajuta klahvile **23** et kinnitada nimi ja lõpetada seadistamine.

## VÕISTLUSE LÄBIVIIMINE:

Alusta ajavõtjat vajutades klahvile 18. Iga kord, kui kasutad klahvi 18 alustab või lõpetab ajavõtja ajavõtmist.

Kui soovid ajavõtja viia 0-I vajuta klahvile **28**.

Standardse time-out'i kasutamiseks vajuta klahvile **17**. Standartsete time-out'ide arv on suurendatav vajutades klahvile **10** või **26**, olenevalt poolest.

Esimeses 4-jas geimis time-out'id hakkavad automaatselt kui üks võistkondadest jõuab 8 või 16 punktini. Sireen hakkab tööle automaatselt time-out'i lõppedes.

Punktid märgitakse vajutades klahve **10** või **26**, olenevalt poolest.

Sisesta pallingu õiguse vahetus vajutades klahvile **20**.

Sisesta võidetud geimid, vajutades klahvile **23**.

Käsitsi sireeni kasutamiseks vajuta klahvile **19**.

Sisestamise viga saab korrigeerida, vajutades klahvile **13** (3 viimast sisestamist võetakse arvele).

Muud korrigeerimised :

Hoia all klahv 16 ja vähenda punkte kasutades klahve **10** või **26**, olenevalt poolest.

Hoia all klahv 16 ja muuda ajanäitaja näitu vajutades klahvile **18**.

Et näidata ekraanil kellanäitu, vajutage korraga klahve **16** ja **28**.

## VÕISTLUSE LÕPP:

Uue võistluse alustamiseks vajuta klahvidele **16** ja **15**(pöördu tagasi 0-protseduuri juurde) ja vali võistkondade nimed. Mänguaja programmeerimiseks vajuta klahvile **27**, eelnevalt korraga vajutades klahvidele **15** ja **16**.

# SAALIHOKI

Lülita sisse juhtpult hoides all klahvi ON/OFF paar sekundit.

## VÕISTLUSE SEADISTAMINE:

Kui juhtpaneeli on kasutatud varem antud spordiala jaoks, siis:

Vajuta klahvile **27** kaks korda, et seadistada antud spordiala.

Vajuta samaaegselt klahvidele **15** ja **16**, et alustada uut võistlust ilma seadistust muutmata.

Kui juhtpaneeli ei ole kasutatud varem selle spordiala jaoks, siis vajuta klahvile 27 mitu korda, et pääseda spordiala valikusse, seejärel vali Saalihoki vajutades klahvile, mis on näidatud LCD-ekraanil.

Vali ajavõtu tüüp:

"Ülalt alla" vajuta klahvi **0** või "alt üles" vajuta klahvi **9**.

Vali, kas võistlust mängitakse 3-e või 5-e perioodiga:

2 PERIOODI: klahv **0**                      3 PERIOODI: klahv **9**

Vali mänguaeg enne võistluse algust:

Seadista mängu aeg vajutades klahve **0**-ist **9**-ni. Kehtestage oma valik vajutades klahvile **23**.

Samal viisil vali võistluse perioodide pikkus, time-out'ide pikkus ja lisaegade pikkus.

Vali võistkondade nimed kasutades klahve **0**-ist **9**-ni (SMS):

vajuta klahvile **13** et muuta eelnevalt sisestatud sümboleid.

vajuta klahvile **20** et muuta võistkonda.

vajuta klahvile **21** et muuta tüüpi (Suured tähed / Väikesed tähed / Numbrid).

vajuta klahvile **23** et kinnitada nimi ja lõpetada seadistamine.

## VÕISTLUSE LÄBIVIIMINE:

Ajamõõtja käivitub vajutades klahvile **18**. Sireen hakkab tööle automaatselt seadistatud aja lõppedes. On ka võimalik laadida esimene mänguperiood vajutades klahvile **28**.

Ajavõtja käivitub vajutades klahvile **18**. Iga kord, kui kasutad klahvi **18**, alustab või lõpetab ajavõtja ajavõtmise.

Mänguperioodi lõppedes hakkab sireen tööle automaatselt. Ülejäänud perioodi ajavõtja hakkab tööle automaatselt.

Ülejäänud aja lõppedes hakkab sireen tööle automaatselt. Järgmise mänguperioodi aeg on laetud automaatselt. Alusta ajavõtja vajutades klahvile **18**.

Viimase mänguperioodi ja iga lisaaja lõppedes ei alusta ajavõtja ajavõtmist automaatselt: vajuta klahvile **18** kui sa tahad alustada ülejäänud perioodi. Alusta lisaaja perioodi vajutades klahvile **28**.

Kui on soovi alustada time-out, siis esmalt vajuta klahvile **18**, et peatada mängu aeg, seejärel vajuta klahvile **17**. Time-out'ide arvu saab suurendada vajutades klahvidele **10** või **26** olenevalt poolest. Sireen hakkab tööle automaatselt time-out'i lõppedes.

Käivitage karistusaja ajavõtja vajutades klahvidele **12, 13, 14, 22, 23** või **24**, olenevalt poolest (maksimaalselt 3 karistusaega võistkonna kohta): vajutage kohast klahvi 1 kord 2 minutilise karistusaja aktiveerimiseks, 2 korda 5 minutilise karistusaja aktiveerimiseks ja 3 korda 10 minutilise karistusaja aktiveerimiseks.

Punktid märgitakse vajutades klahve **10** või **26**, olenevalt poolest.

Käsitsi sireeni käivitamiseks vajuta klahvile **19**.

Paranduste tegemiseks hoia all klahvi **16** ja:

Vähenda punkte vajutades klahvile **10** või **26**, olenevalt poolest.

Vähenda karistusaegu vajutades klahve **12, 13, 14, 22, 23** või **24**, olenevalt poolest.

Muutke perioodi number vajutades klahvile **28**.

Muutke ajavõtja näit vajutades klahvile **18**.

## VÕISTLUSE LÕPP:

Uue võistluse alustamiseks vajuta klahvidele **16** ja **15**(pöördu tagasi 0-protseduuri juurde) ja vali võistkondade nimed.

Mänguaaja programmeerimiseks vajuta klahvile **27**, eelnevalt korraka vajutades klahvidele **15** ja **16**.



## TENNIS

Lülita sisse juhtpult hoides all klahvi ON/OFF paar sekundit.

### VÕISTLUSE SEADISTAMINE:

Kui juhtpaneeli on kasutatud varem antud spordiala jaoks, siis:

Vajuta klahvile **27** kaks korda, et seadistada antud spordiala.

Vajuta samaaegselt klahvidele **15** ja **16**, et alustada uut võistlust ilma seadistust muutmata.

Kui juhtpaneeli ei ole kasutatud varem selle spordiala jaoks, siis vajuta klahvile **27** mitu korda, et valida antud spordiala, seejärel vali Tennis vajutades klahvile, mis on näidatud LCD-ekraanil.

Vali, kas võistlust mängitakse 3-e või 5-e setiga:

3 SETTI: klahv **0**

5 SETTI: klahv **9**

Vali, kas mäng mängitakse vaheajaga või vaheajata:

VAHEAJATA: klahv **0**

VAHEAJAGA: klahv **9**

Vali võistkondade nimed kasutades klahve **0**-ist **9**-ni (SMS):

vajuta klahvile **13** et muuta eelnevalt sisestatud sümboleid.

vajuta klahvile **20** et muuta võistkonda.

vajuta klahvile **21** et muuta tüüpi (Suured tähed / Väikesed tähed / Numbrid).

vajuta klahvile **23** et kinnitada nimi ja lõpetada seadistamine.

### VÕISTLUSE LÄBIVIIMINE:

Alusta ajavõtjat vajutades klahvile **18**. Iga kord, kui kasutad klahvi **18** alustab või lõpetab ajavõtja ajavõtmise.

Kui soovid ajavõtja viia 0-i vajuta klahvile **28**.

Punktid märgitakse vajutades klahve **10** või **26**, olenevalt poolest.

Ajavõtt pööratakse vastupidiseks automaatselt iga mängu ajal vaheaegade jooksul. Vajaduse korral saab ajavõttu pöörata tagurpidi käima manuaalselt vajutades klahvile **20**.

Tabloo näidu ümberpööramiseks vajuta klahvile **21**.

Sisestamise vigu saab korrigeerida, vajutades klahvile **13** (3 viimast sisestamist võetakse arvele).

Muud korrigeerimised :

Hoia all klahv **16** ja vähenda punkte kasutades klahve **10** või **26**, olenevalt poolest.

Hoia all klahv **16** ja muuda ajanäitaja näitu vajutades klahvile **18**.

Et näidata ekraanil kellanäitu, vajutage korraga klahve **16** ja **28**.

### VÕISTLUSE LÕPP:

Uue võistluse alustamiseks vajuta klahvidele **16** ja **15**(pöördu tagasi 0-protseduuri juurde) ja vali võistkondade nimed. Muutmaks programmi vajuta klahvile **27**, eelnevalt korraga vajutades klahvidele **15** ja **16**.

## TEHNILINE INFORMATSIOON

### ELEKTRITABLOO PANEEL:

MUDEL	MÕÕTMED (mm)	KAAL (ilma kaabliteta)	VOOL	VOOLU TARBIMINE (max.)	KAITSE (5x20 mm lisakaitsmeid)
Basic 10 Basic 13	1000x640x45	10 kg	230V / 50-60Hz 0,5A	115VA	1,6A (elektritabloo)
Basic 170	1500x1000x45	20 kg	230V / 50-60Hz 0,6A	140VA	1,6A (elektritabloo)
Basic 172	2500x1000x45	32 kg	230V / 50-60Hz 0,8A	180VA	1,6A (elektritabloo)
Basic 174	1500x1550x45	30 kg	230V / 50-60Hz 1,0A	230VA	2x1,6A (elektritabloo)
Basic 176	2500x1000x45	42 kg	230V / 50-60Hz 1,2A	280VA	2x1,6A (elektritabloo)
Pro 170	1880x1180x45	28 kg	230V / 50-60Hz 0,6A	140VA	1,6A (elektritabloo)
Pro 172	2900x1180x45	43 kg	230V / 50-60Hz 0,8A	180VA	1,6A (elektritabloo)
Pro 174	1880x1730x45	41 kg	230V / 50-60Hz 1,0A	230VA	2x1,6A (elektritabloo)
Pro 176	2900x1730x45	63 kg	230V / 50-60Hz 1,2A	280VA	2x1,6A (elektritabloo)

### JUHTPULT:

Mõõdud: 340 x 175 x 60 mm

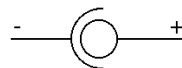
Kaal: 650 g

### RAADIOTEEL JUHITAV TABLOO

Peamine adapter : 230V (või 110V kui määratud) 50/60 Hz / 12 VDC 300 mA (min)

Juhtimispldi akud : NIMH 5x1,2 V 750 mAh (20 tundi minimaalne tööaeg).

Ühenduse sagedus: 869,7-870,0MHz.



### JUHTIMISPULDI LAADIMINE:

Lülita välja juhtimispld.

Lülita põhiadapter juhtimispldi taha, seejärel ühenda see selleks ettenähtud seinapistikusse (230V).

Mitme juhtimispldi kasutamisel, ühenda need enne laadimist omavahel.

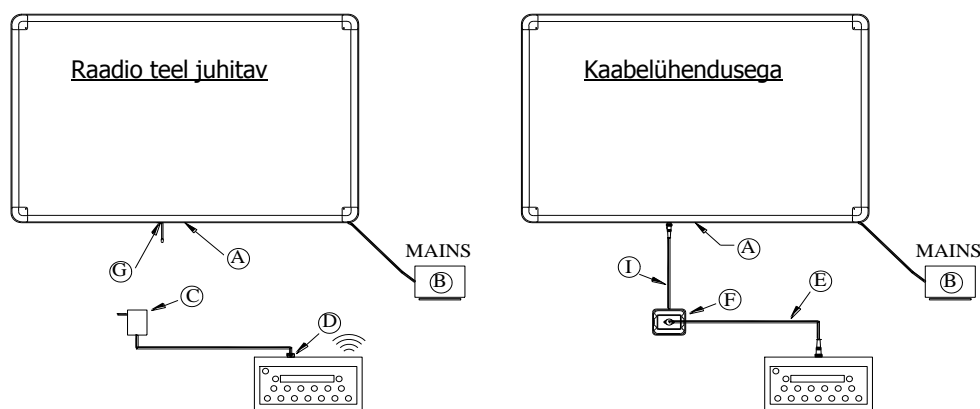
**Jäta juhtimispld laadima, kui seda ei kasutata.**

## TEHNILINE TUGI


See tabel kirjeldab protseduuri, kuidas toimida, kui viga ilmneb.

Viga	Vea kontrollimine	Lahendus
Elektrooniline tablo ei näita päeva aega (juhtimispuul on väljas).	<ol style="list-style-type: none"> <li>Kontrolli vooluringi kaitset hallisolevas seinakapis (B).</li> <li>Kontrolli elektroonilise tablo kaitset (A).</li> </ol>	<p>Vaheta (4A) kaitse lülita uuesti kaitse sisse vooluringi.</p> <p>Kui vajalik, siis vaheta kaitse.</p>
<u>Raadioteel juhitud</u> Juhtimispuul ei saa sisse lülitada.	<ol style="list-style-type: none"> <li>Vaata üle laadija väline olukord (C) ja selle ühendus (D).</li> <li>Vaata kas Vooluvõrgu pistik annab 230V (või 110V) toidet..</li> <li>Ühenda tablo laadijaga 24-tunniks..</li> </ol>	<p>Kui vajalik: võta ühendust müüjaga, et saada uus laadija.</p> <p>Lülita laadija teise pistikusse.</p>
<u>Kaabel ühendusega</u> Juhtpult ei saa lülitada sisse.	<ol style="list-style-type: none"> <li>Vaata üle erinevate kaablite väline olukord (E ja I), seinakapil (F) ja selle ühendusel.</li> </ol>	<p>Kui vajalik: võta ühendust müüjaga, et saada uusi varuosi.</p>
<u>Raadioteel juhitud</u> Juhtpaneel näitab aega, punktiskoori, kuid informatsiooni ei ole kuvatud ekraanil (ekraan näitab kellaega).	<ol style="list-style-type: none"> <li>Vaata üle elektroonilise tablo antenn (G). Vaadake, kas see on täielikult väljas ning et see poleks vigastada saanud.</li> <li>Lülita välja juhtimispuul. Lülitage välja vool seinalasetsevast karbist (B). Oota 5 minutit ning siis lülita vool tagasi.</li> </ol>	<p>Kui vajalik: võta korrektselt antenn välja.</p> <p>Kui vajalik: võta ühendust müüjaga, et saada uusi varuosi.</p>
<u>Kaabel ühendusega</u> Juhtpaneel näitab aega, punktiskoori, kuid informatsioon ei ole kuvatud ekraanil (ekraan näitab päeva aega)	<ol style="list-style-type: none"> <li>Vaata üle erinevate kaablite väline olukord (E ja I), seinakapil (F) ja selle ühendusel..</li> <li>Lülita välja juhtimispuul. Lülita välja vool seinalasetsevast karbist (B). Oota 5 minutit ning siis lülita vool tagasi.</li> </ol>	<p>Kui vajalik: võta ühendust teenusepakkujaga, et saada uusi varuosi.</p>

Kui probleemid on erinevad ülalmainitustest võta ühendust teenusepakkujaga.





: +372 6 554 390

**Fax:** +372 554 399

 info@stigmar.ee

[www.stigmar.ee](http://www.stigmar.ee)